



Universidad de la Sierra Sur

División de Estudios de Posgrado

Clave DGP: 200147

Maestría en Gobierno Electrónico

PROGRAMA DE ESTUDIO

NOMBRE DE LA ASIGNATURA
Desarrollo de Sitios Web Gubernamentales

CICLO	CLAVE DE LA ASIGNATURA	TOTAL DE HORAS
Tercer semestre	1042	96

OBJETIVO(S) GENERAL(ES) DE LA ASIGNATURA
Desarrollar habilidades informáticas para la planeación, diseño, construcción, evaluación, promoción, mantenimiento y actualización de sitios Web interactivos, transaccionales y seguros.

TEMAS Y SUBTEMAS
<p>TEMA 1. Planeación de un Sitio Web Exitoso</p> <ul style="list-style-type: none"> 1.1 Definir los objetivos del sitio Web 1.2 Identificar hacia quienes va dirigido <ul style="list-style-type: none"> 1.2.1 Perfil de los usuarios 1.2.2 Necesidades y expectativas de los usuarios 1.3 Determinar el contenido general del sitio 1.4 Seleccionar la estructura del sitio 1.5 Diseñar la apariencia del sitio 1.6 Especificar el sistema de navegación del sitio <p>TEMA 2. Elaboración de Páginas Web: El Lenguaje HTML</p> <ul style="list-style-type: none"> 2.1 Qué es html 5 2.2 Páginas web con elementos semánticos 2.3 Etiquetas básicas de HTML <ul style="list-style-type: none"> 2.3.1 Formato de texto 2.3.2 Inserción de imágenes 2.3.3 Formularios con HTML 2.3.4 HTML para multimedia, audio y video 2.4 Referencias HTML <ul style="list-style-type: none"> 2.4.1 Atributos 2.4.2 Eventos 2.4.3 Tipos de documentos 2.4.4 Juegos de caracteres 2.4.5 Mensajes 2.4.6 Métodos 2.5 Hojas de estilo en cascada <ul style="list-style-type: none"> 2.5.1 Selectores y declaraciones 2.5.2 Propiedades para texto, colores, fondos, imágenes, listas, tablas, elementos en bloque y en línea, posicionamiento, etc. 2.5.3 Selectores de tipo clase e id 2.5.4 Selectores de tipo Pseudo clase 2.5.5 Inserción de hojas de estilo en cascada en HTML <p>TEMA 3. Páginas Web Dinámicas con PHP</p> <ul style="list-style-type: none"> 3.1 Páginas Web dinámicas vs estáticas 3.2 Conociendo PHP 3.3 Instalación de un entorno de desarrollo web <ul style="list-style-type: none"> 3.3.1 Servidor web Apache 3.3.2 MySQL 3.3.3 Navegadores web 3.3.4 Editores y aplicaciones para codificar 3.4 Qué es PHP <ul style="list-style-type: none"> 3.4.1 Sintaxis y variables 3.4.2 Tipos de datos

- 3.4.3 Operadores
- 3.4.4 Estructuras de control
- 3.4.5 Envío de datos en formularios con POST y GET
- 3.4.6 Arreglos
- 3.5 Funciones en PHP
 - 3.5.1 Bases de datos, sesiones, cookies, fecha, archivos, etc.
- 3.6 Arreglos o Arrays
 - 3.6.1 Construcción de arreglos
 - 3.6.2 Arreglos multidimensionales
 - 3.6.3 Recorrido de todos los elementos de un arreglo
 - 3.6.4 Funciones de manipulación de arreglos
- 3.7 Conexión de PHP y MySQL
 - 3.7.1 Utilización de sentencias SQL
 - 3.7.2 Insertar, listar, modificar y borrar registros con PHP y MySQL
- 3.8 PHP orientado a objetos
 - 3.8.1 Definición de una clase
 - 3.8.2 Construcción de objetos

TEMA 4. Construcción de un Sitio Web Interactivo, Transaccional y Seguro

- 4.1 Definición y uso de autenticación y autorización en sitios web
- 4.2 Uso de cookies y de sesiones en sitios web
- 4.3 Validación y filtrado de datos
- 4.4 Amenazas y vulnerabilidades existentes en sitios web
- 4.5 Mejores prácticas para minimizar riesgos de seguridad en sitios web
- 4.6 Aplicaciones y herramientas que permiten evaluar la seguridad de sitios web

TEMA 5. Medición de Sitios Web

- 6.1 ¿Qué es la analítica Web?
- 6.2 Ideas básicas para elaborar una estrategia de medición
- 6.3 Diseño de KPI (parámetros claves de rendimiento)
- 6.4 Diseño de la funcionalidades de la analítica Web
- 6.5 Cuadro de mando de la analítica Web
- 6.6 Implantación del proceso de analítica Web
- 6.7 Interpretación de los resultados
- 6.8 Plan de acción

TEMA 6. Promoción del Sitio Web

- 7.1 Promoción en los buscadores
- 7.2 Intercambio de enlaces
- 7.3 Las banderas publicitarias
- 7.4 Publicidad on-line
- 7.5 Marketing en redes sociales
- 7.6 Campañas de publicidad off-line

TEMA 7. Mantenimiento y actualización del Sitio Web

- 31.1 Evaluación del desempeño
- 31.2 Optimización del sitio Web
- 31.3 Actualización de contenido
- 31.4 Mantenimiento y actualización de hardware y software

ACTIVIDADES DE APRENDIZAJE:

Con docente:

- Análisis, síntesis y reflexiones de la literatura.
- Participaciones y discusiones abiertas y dirigidas de los alumnos sobre los temas.
- Revisión de estudios de casos, ejemplos y prácticas para vincular la teoría de la clase con la realidad.
- Asignación de diversas actividades a los alumnos que coadyuven a la reflexión y conocimiento en los alumnos de los temas de la asignatura.
- Las estrategias y material didáctico que considere el profesor para conducir el proceso de aprendizaje.

Independientes:

- Revisión de la literatura básica y complementaria de la asignatura.
- Análisis y síntesis de la literatura.
- Cualquier otra actividad que detone reflexiones e incremente sus conocimientos en el área.

CRITERIOS Y PROCEDIMIENTOS DE EVALUACIÓN Y ACREDITACIÓN

La acreditación consistirá en tres evaluaciones parciales y una evaluación ordinaria.

El promedio de las tres evaluaciones parciales corresponde al 50% de la calificación final, el restante 50% corresponde a la evaluación ordinaria.

Los parámetros de las evaluaciones parciales serán a consideración del profesor en función del contenido y objetivo de esta asignatura, debiendo contar con evidencia escrita de las mismas.

Para tener derecho a presentar las evaluaciones parciales y ordinarias, se deberán cubrir al menos el 85% de asistencias.

Las evaluaciones parciales y ordinarias se efectuarán de acuerdo al calendario vigente de la Universidad.

BIBLIOGRAFÍA

Básica:

1. <http://www.w3schools.com/>
2. Robbins, J. (2007). Learning web design: a beginner's guide to (X)HTML, style sheets and web graphics. Beijing Sebastopol, CA: O'Reilly.
3. Firdaus, T. (2013). Responsive web design by example beginner's guide. Birmingham: Packt Publishing Limited.
4. MacDonald, M. (2013). HTML5 : the missing manual. Beijing: O'Reilly.
5. Beard, J. (2010). The principles of beautiful web design. Collingwood, Australia: Sitepoint.
6. West, M. (2013). HTML5 foundations. Chichester, West Sussex, U.K: John Wiley & Sons.
7. MacIntyre, P. (2010). *PHP : the good parts*. Beijing Sebastopol, CA: O'Reilly.
8. McLaughlin, B. (2012). PHP & MySQL the missing manual. Sebastopol , CA: O'Reilly Media.
9. Meyer, E. (2007). CSS : the definitive guide. Beijing Sebastopol, CA: O'Reilly.
10. Schmitt, C. (2010). CSS cookbook. Sebastopol, CA: O'Reilly.

De Consulta:

11. Sergio Alberto Sandoval Cervera. "Gobierno Electrónico: Elementos de Facilidad de Uso y Valor Público de los Portales de Internet Local en México", Tesis de Maestría, Facultad Latinoamericana de Ciencias Sociales Sede México, Distrito Federal, México, 2008.
12. Paul Edwards y Sarah Edwards. Hacer Negocios en el Ciberespacio. Ediciones Paidós Ibérica S:A: 2001.
13. Vértice. Diseño Básico de Páginas Web en HTML. Editorial Vértice. 2008.

PERFIL PROFESIONAL DEL DOCENTE

- 2 Maestría o Doctorado en áreas de las TIC con formación en gobierno electrónico.
- 3 Experiencia profesional y en investigación en el área.
- 4 Experiencia docente mínimo a nivel licenciatura.