

DISEÑO E IMPLEMENTACIÓN DE SOFTWARE EN LA UNSIS

M.C. Jesus Cruz Ahuactzi

ahuactzi@unsis.edu.mx

Adscripción: Lic. en Informática / CA: Software

Resumen

El Licenciado en Informática de la UNSIS al egresar debe ser capaz de diseñar estrategias dentro de una organización para detectar y satisfacer necesidades relativas al uso y empleo de información, a través de la creación, administración y mantenimiento de servicios y sistemas de tratamiento de información integrados y eficientes.

Muchas veces, los profesores no relacionan los temas de su materia con los de otras materias por lo que al alumno no le queda claro cómo integrar lo aprendido en sus diferentes materias para resolver un sólo problema. Es común también que los profesores expliquen los temas teóricos apoyándose en ejemplos pequeños o con problemas "ficticios", evitando que el estudiante se enfrente con situaciones reales, limitando su capacidad para resolver problemas de comunicación y de comprensión de las necesidades del usuario.

En la UNSIS existen diversos procesos administrativos que se manejan de forma manual, lo que representa una gran oportunidad para que los alumnos, dirigidos y asesorados por sus profesores, apliquen y pongan en práctica los conocimientos que se adquieren en el aula y detecten necesidades de software; logrando la automatización de procesos en la Universidad además de involucrar a los alumnos en la resolución de necesidades y problemas reales.

Palabras clave: software, programación, automatizar, desarrollo